

ACC-ServerManager V6 Installationsanleitung (Deutsch)

1. Führen Sie das Setup aus und installieren Sie den ACC-ServerManager V6.
2. Nach der Installation starten Sie den ACCSM V6. Es werden dann **automatisch** die benötigten Ordner in Ihrem Dokumentenordner angelegt unter: .../Dokumente/AccServerManager V6
3. Damit ist der AccServerManager bereit.

4. ACC-Server installieren

Zuerst müssen Sie den [Assetto Corsa Dedicated Server](#) mit Steam installieren. Den Server finden Sie, indem Sie die Werkzeuge aktivieren. Dann wird Ihnen eine Reihe von Servern verschiedener Spiele angezeigt. Darunter finden Sie auch den [Assetto Corsa Dedicated Server](#).

Wenn dieser installiert ist, können Sie den Ordner „**server**“ aus dem Steam Ordner (...**\common\Assetto Corsa Competizione Dedicated Server**) in den ACC-ServerManager V6 Ordner unter Dokumente wie folgt kopieren:

Öffnen Sie Ihren Explorer. Wechseln Sie in den Steam-Ordner, wo Ihre Spiele gespeichert werden und suchen Sie ...**\common\Assetto Corsa Competizione Dedicated Server** In diesem Ordner ist ein Ordner „**server**“. Diesen kopieren Sie in den Ordner „**Dokumente\ ACC-ServerManager V6\ACC-Server**“

Wählen Sie anschließend unter Optionen bei „Pfad ACC Server“ den kopierten Ordner ‚server‘. Der Pfad im Textfeld sollte dann wie folgt aussehen: ...**\Dokumente\ ACC-ServerManager V6\ACC-Server\server**“

Alternativ können sie auch unter Optionen bei „Pfad ACC Server“ direkt den Ordner des ACC Dedicated Server auswählen. Der Pfad würde dann ungefähr so aussehen:

„...**\common\Assetto Corsa Competizione Dedicated Server\server**“

5. Starten Sie den ACCSM V6 neu.
6. Damit haben sie die Installation abgeschlossen.

Datenimport aus ACCSM V5

Wenn sie ihre Daten aus dem ACCSM V5 übernehmen wollen, gehen sie wie folgt vor:

1. Starten Sie den ACCSM V5. Dann wechseln Sie zu den Optionen und klicken einmal auf den „Speichern“ Button.
2. Starten Sie den ACCSM V6. Wechseln Sie zu **Menü > Datenverwaltung**
3. Im geöffneten Datenverwaltung-Fenster klicken Sie auf die entsprechenden Buttons, was für Daten Sie aus der Version 5 importieren wollen. Sie können folgende Daten importieren: Serversettings, Entrylisten und BOP-Listen
4. Nach dem Import starten Sie den ACCSM V6 wieder neu.
5. Fertig.